

BILZARD
ENTERTAINMENT

STAR CRAFT®

BOTTINO DI GUERRA



GUERRE NELL'OMBRA
PARTE 4

VALERIE
WATROUS

MIGUEL
SEPULVEDA

JAVIER
MENA



STARCRRAFT WAR CHEST

GUERRE NELL'OMBRA PARTE 4

VALERIE WATROUS TESTI

ALESSANDRO SECCAFIENO TRADUZIONE

MIGUEL SEPULVEDA DISEGNI

JAVIER MENA COLORI

COMICRAFT LETTERING

ALLISON MONAHAN REDATTORE ASSOCIATO

CATE GARY REDATTORE SENIOR

ROBERT SIMPSON CAPO REDATTORE,
PUBBLICAZIONE

MIGUEL SEPULVEDA COPERTINA
JAVIER MENA

JOHN J. HILL PROGETTO GRAFICO

RAPHAEL AHAD CONSULENZA CREATIVA

ROBERT BROOKS
MATT BURNS

TRAVIS CASTILLO
ALLEN DILLING

GEORGE KRSTIC
ANDREW ROBINSON
RALPH SANCHEZ
VALERIE WATROUS

SEAN COPELAND RIFERIMENTI AL GIOCO
CHRISTI KUGLER
JUSTIN PARKER

MELISSA CORNING PRODUZIONE
PABLO A. LLOREDA
BRIANNE M LOFTIS
TIM MORTEN
RODY RODRIGUEZ
DEREK ROSENBERG
RYAN THOMPSON

BYRON PARNELL RESPONSABILE SENIOR,
LICENZE GLOBALI

RALPH SANCHEZ DIRETTORE,
SVILUPPO CREATIVO

FELICE HUANG RINGRAZIAMENTI SPECIALI
BRISSIA JIMENEZ
PABLO LLOREDA
DAVID MACHO-GÓMEZ

ALTRI PRODOTTI BLIZZARD DISPONIBILI SU
GEAR.BLIZZARD.COM



STARCRRAFT: BOTTINO DI GUERRA - GUERRE NELL'OMBRA, PARTE 4 ©2017 Blizzard Entertainment, Inc. Tutti i diritti riservati. StarCraft e Blizzard Entertainment sono marchi e/o marchi registrati di Blizzard Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

ADENA, EX PIANETA
MINERARIO DEL DOMINIO,
ORA INVASO DAGLI ZERG.



SEMBRA CHE I
NOSTRI DESTINI
SIANO LEGATI,
TERRAN.

COMBATTEREMO
AL VOSTRO FIANCO...
PER ORA.



D'ACCORDO.
ANDIAMO.

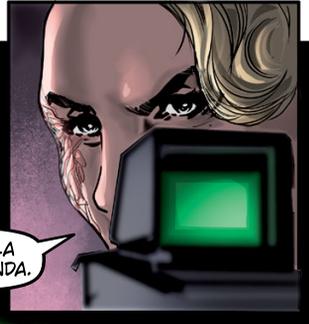


NON CE N'È
BISOGNO. IL NEMICO
STA GIÀ VENENDO
DA NOI.



OCCHI APERTI! ARRIVANO ALTRI ZERG.

DOVE SONO?



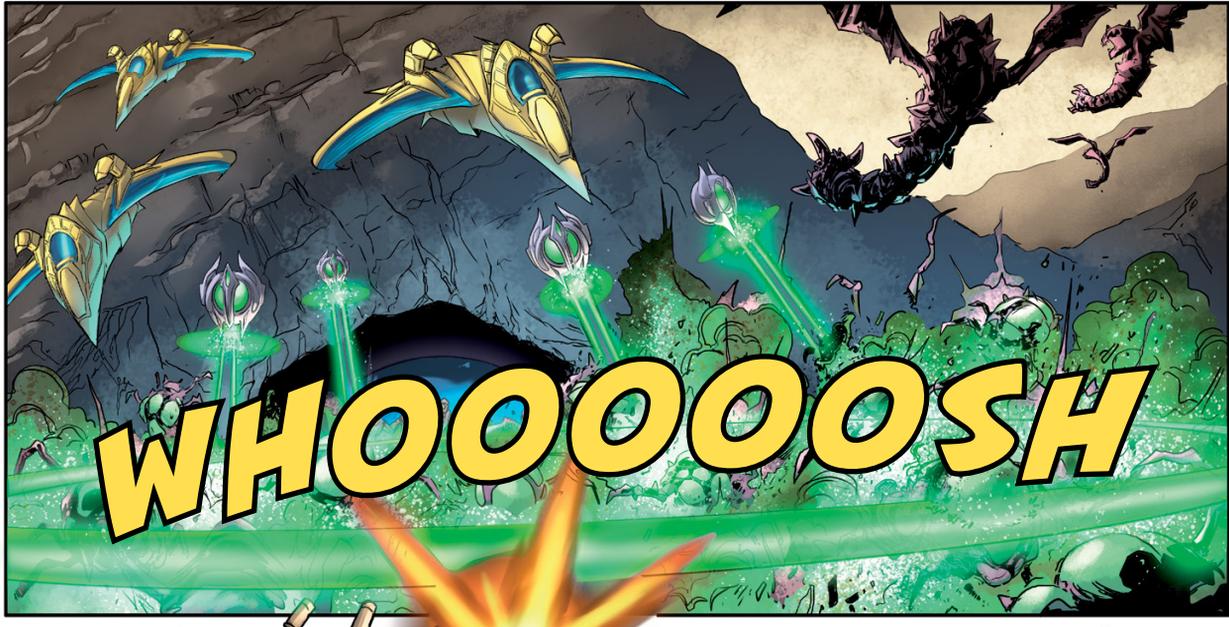
BELLA DOMANDA.



DANNAZIONE! SONO BANELING QUELLI?



NON LASCIATELI AVVICINARE!



WHOOOOOSH



NE È RIMASTO UNO...



BRRRRRTTTTT

PRESO!



BEN FATTO, TERRAN.



MA CE NE SONO ANCORA ALTRI. TEMPLARI, ALLE ARMI!



BRRRRTTTTT

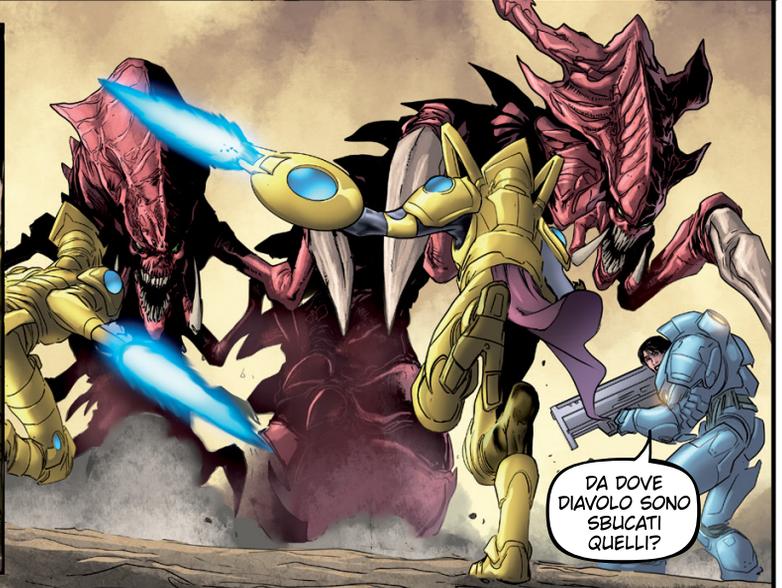


NOTEVOLI, VERO?

SÌ, QUANDO SONO DALLA NOSTRA PARTE.



AIUTATE I NOSTRI ALLEATI!



DA DOVE DIAVOLO SONO SBUCATI QUELLI?







TUTTI INDIETRO! DOBBIAMO ESPLORE LE CAVERNE.



PERCHÉ?

GLI ZERG PREPARANO UN'IMBOSCATA, CARTER. DOBBIAMO FERMARLI.



COL CAVOLO CHE ENTRO LÌ DENTRO.

E DOVREMMO PROVARE A CONTATTARE LA NAVE! PERCHÉ DARLE ASCOLTO?

PERCHÉ PRIMA HA AVUTO RAGIONE. È PER QUESTO CHE SIAMO ANCORA VIVI.



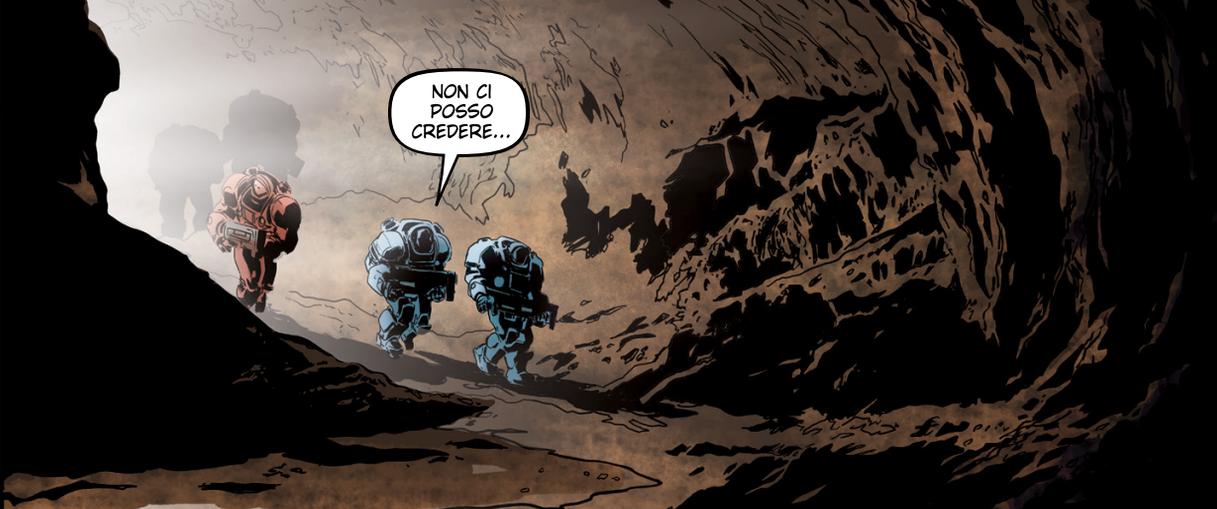
NON È RIMASTO NESSUNO CHE SAPPIA COSA FARE. LA NAVE NON CI RAGGIUNGERÀ IN TEMPO. ELMS È LA SPERANZA MIGLIORE CHE ABBIAMO.

È SOLO UNA MERCENARIA. NON È NEANCHE UNA DI NOI.



VERO. NON COMBATTO PER IL DOMINIO. NON MI IMPORTA CHI CONTROLLA QUESTO AMMASSO DI ROCCE. VOGLIO SOLO VIVERE ABBASTANZA PER ANDARMENE DA QUI.

QUINDI ENTRERÒ NELLE CAVERNE. SE PREFERITE TENTARE LA FORTUNA CON I PROTOSS, NON VI FERMERÒ.



NON CI POSSO CREDERE...

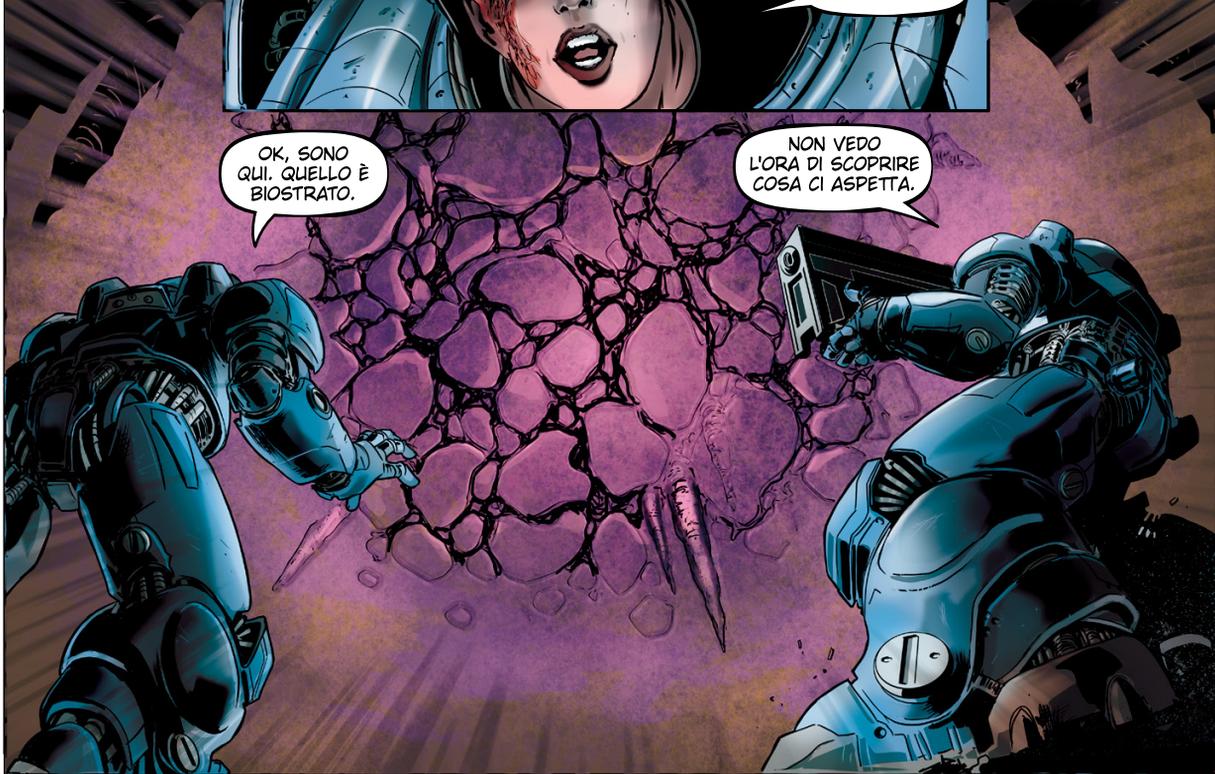


SIAMO VICINI, ELMS?

NON SAPREI DIRLO. PERÒ CI STO PROVANDO...

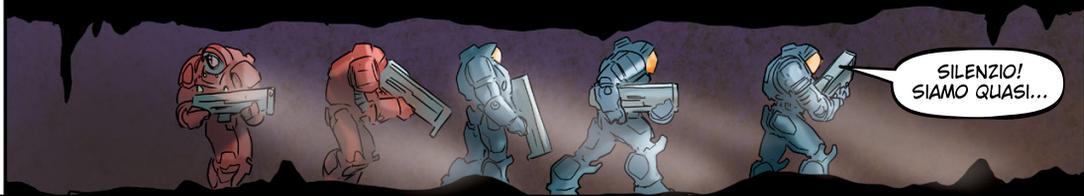


GUARDATE!



OK, SONO QUI. QUELLO È BIOSTRATO.

NON VEDO L'ORA DI SCOPRIRE COSA CI ASPETTA.



SILENZIO! SIAMO QUASI...



ELMS!



ABBIAMO
ATTIRATO TUTTE
LE FORZE NEMICHE.
PREPARETE LE
LAME!

VOLETE COMBATTERE
QUI, AMMIRAGLIO? SIAMO
IN POCHI, LE NOSTRE NAVI
SONO CADUTE... PERSINO
I TERRAN CI HANNO
ABBANDONATO.

NON DOVREMMO
ALMENO OTTENERE UNA
POSIZIONE DI VANTAGGIO?

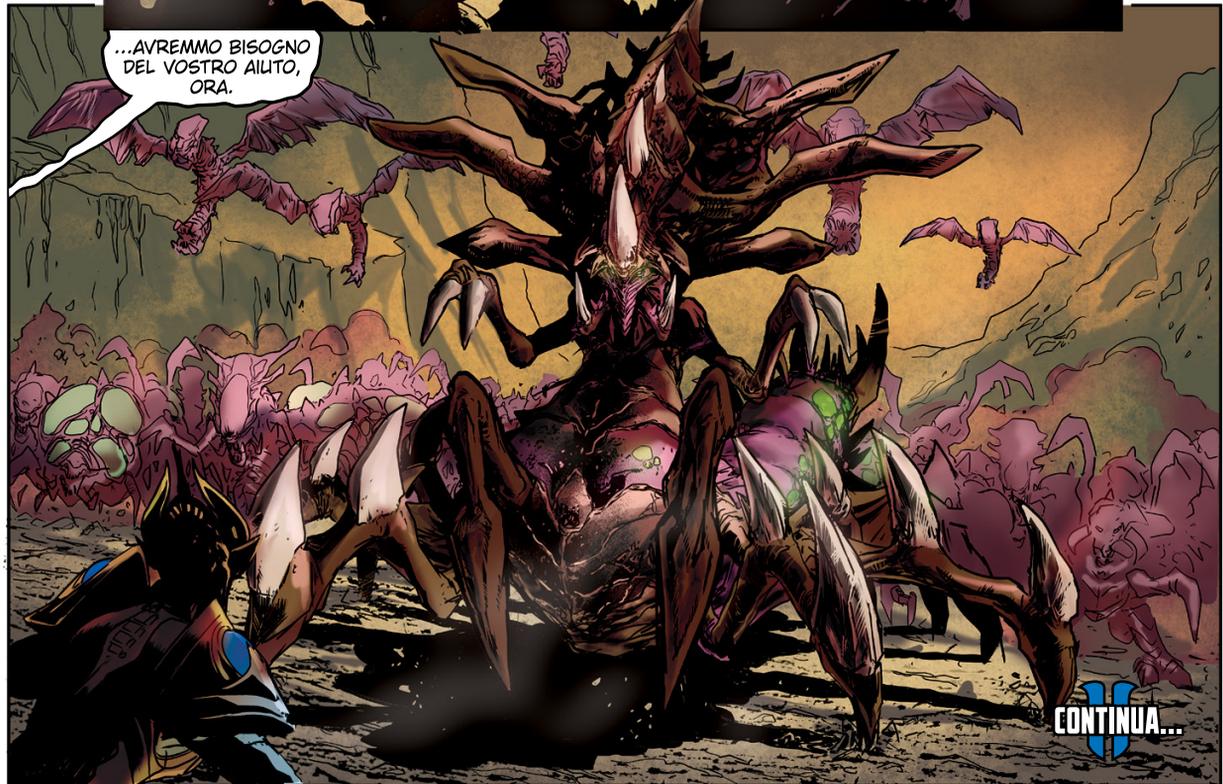


NO. I TERRAN SONO ENTRATI
NELLE CAVERNE PER SVENTARE
UN ALTRO ATTACCO. ONOREREMO
NOSTRI ALLEATI MANTENENDO
LA POSIZIONE FINO AL LORO
RITORNO, LEREDAR.

COME
DESIDERATE.



ELMS, SE RIESCI
A SENTIRMI...



...AVREMMO BISOGNO
DEL VOSTRO AIUTO,
ORA.

CONTINUA...